
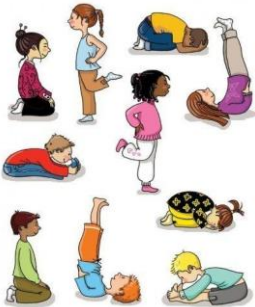


SECUENCIA DIDÁCTICA		
<p>TEMA: Procesos Lúdicos.</p> <p>SUBTEMA: Juegos Motores.</p> <p>LOGRO: Desarrollar su potencial cognitivo y su motricidad con la libertad de movimientos que permiten los escenarios educativos y lúdicos.</p> <p>ACTIVIDAD: Obstáculos.</p>		
FASES	ACTIVIDAD	RECURSOS
INICIO	<ul style="list-style-type: none"> • Canción de bienvenida. https://www.youtube.com/watch?v=4deUxsQOGps • Llamado a lista. • Fecha y estado del tiempo. Se les pedirá a los niños que participen en el calendario, indicando la fecha del día de hoy y en el climatografo, indicando el estado del día. • Actividad de calentamiento. https://www.youtube.com/watch?v=RGP_Qdyuvnk 	<p>Calendario.</p> <p>Climatografo.</p> <p>Grabadora.</p>
DESARROLLO	<p>Se conducirán a los niños a el rincón de psicomotricidad y allí se acomodará el espacio para realizar la actividad, teniendo en cuenta que se hará uso de conos y aros. Se armarán obstáculos sobre el circuito, los niños tendrán que saltar de un aro al otro sin salirse del espacio después estarán los conos con palos en cierta altura, y los niños tendrán que saltar sobre el obstáculo sin tocar el palo.</p> 	<p>Conos.</p> <p>Aros.</p>
CIERRE	<p>Para finalizar los niños realizaran ejercicios de estiramiento y relajación.</p> 	<p>Colchonetas.</p>